

# Fôrfront til kyr og ungdyr DeLaval fôrfront HL10



## Fôrfront HL10 en fleksibel front som passer både for kyr og ungdyr



Fôrfront HL10 lutende over fôrbrettet for å øke komforten for kyrne.



Den robuste låsemekanismen i sterk plast gir et stille og behaglig miljø i fjøset.



Låsens plastdetaljer gjør fôrfront HL10 stille.

### Optimalt fôrintak

Kua tilbringer fire til seks timer pr. døgn ved fôrbrettet. Såvel fôrets kvalitet som at kyrne kan ete i en komfortabel stilling, er viktig for fôrintaket.

En komfortabel høyde mellom ku og fôr sammen med en lutende fôrfront, gir bedre komfort og fôrintak.

### Robust, stille og sikker låsing

Låsmekanismen er robust med doble festbraketter. Plastdetaljene gir et stille og behagelig fjøsmiljø for både dyr og mennesker.

Låsehåndtaket gjør det enkelt å frigjøre hele gruppen samtidig. Som tilbehør finnes en transponderbeskyttelse for å unngå at halsbåndene henger fast i innredningen.

### Justerbar for å passe alle behov

På fôrfront HL10 skrues hver åpning fast på horisontale over- og underliggere noe som medfører at hver åpning er justerbar og dermed kan tilpasses ulike dyrekategorier. Avstanden mellom åpningene kan utvides med utfyllingsrør. HL10 finnes i fire ulike størrelser for å møte alle behov.

Montéring på 2 ½" eller 70 x 70 x 4 mm rett eller skrå stolpe. Om skrå stolpe benyttes, luter fôrfronten litt over fôrbrettet slik at dyrene kan ete uten å trykke mot innredningen.

### Fôrfront med mange fordeler

- Enkelt å låse dyrene.
- Enkelt å frigjøre individuelle dyr på en sikker måte.
- Låsdetaljer i holdbar plast gir et behagelig fjøsmiljø.
- Dyrene kan ikke frigjøre seg selv.
- Ingen risiko for at halsbånd setter seg fast i fôrfronten (transponderbeskyttelse er tilbehør).
- Enkel å planlegge
- Enkel å montere

### Tekniske data

Dyr	Avstand mellom vertikalarør	Avstand mellom stolper	Eteåpning (cm)	Elementbredde (cm)
Ungdyr	78 cm	3 m	15 – 20	40 - 45
Ku	87 cm	3,2 m	22 – 26	50 - 54
Ku/kalv	87 cm	3,2 m	22 – 26	50 - 54
HD	96 cm	3,2 m	24 – 28	52 - 56