



Nesteannostelija OptiDoser L100

Korkeatuottoiset lehmät tarvitsevat paljon energiaa tuotoskautensa alussa. Nestemäiset rehut kuten propyleeniglykoli, glyseroli ja muut vastaavat tarjoavat apua energiavajeeseen. Tarkka annostelu juuri oikeille eläimille edesauttaa eläinten terveyttä ja mahdollistaa tasapainoisemman maitotuotoksen tuotoskauden aikana. OptiDoser L100 voidaan asentaa VMS-lypsyrobotteihin ja ruokintakioskiin.

- ✓ Tarkka annostelu
- ✓ Monipuoliset käyttömahdollisuudet
- ✓ Toimintavarma

Nesteannostelija OptiDoser L100

Tarkkan annostelu

OptiDoser L100 Annostelee käytössä olevan nesterehun tarkasti ja tehokkaasti eläimille. Tämä edesauttaa lehmän terveyttä ja mahdollistaa korkean maitotuotoksen. DelPron kautta käyttäjä voi suunnitella tarkat ja monipuoliset ruokintasuunnitelmat lehmien tarpeisiin.

Monipuoliset käyttömahdollisuudet

OptiDoser L100 voi pumpata nesteitä jopa 20 m päästä. Nesterehun säiliö voidaan asettaa pumppua matalammalle tai korkeammalle kohteen mukaan, esimerkiksi robottikopin päälle. Nämä mahdollisuudet tarjoavat käyttäjälle enemmän vaihtoehtoja.

Toimintavarma

OptiDoser L100 on tehty kestäväksi. Annostelija on valmistettu korkealaatuisista materiaaleista, jotka kestävät kulutusta ja korroosiota. Annostelijaan on myös saatavilla laaja valikoima huolto- ja varaosia, joiden avulla mahdollistetaan moitteeton toiminta ja pitkä käyttöikä. OptiDoser on älykäs investointi maitotiloille, jotka tähtäävät eläinterveyden ja tuotoksen parantamiseen.



Tekniset tiedot

Virran syöttö	24 VAC @50/60 Hz or 24 VDC
Pumppaus nopeus	10 l/h (117 ml/min) @0,1 bar ilman vastapainetta
Maks. vastapaine	1 bar
Suojausluokka	IP65
Sähkön kulutus	20 W
Annostelu tapa	Säädettävä nopeus, säädettävät ON/OFF/viive ajat
Moottorin tyyppi	Askelmoottori
Etäisyys nestesäiliöltä pumpulle	maks 3m (pystysuunnassa)
Imuletkun pituus	Jopa 20 m säiliöltä pumpulle (Etäisyys vaakatasossa)
Ulostuloletkun pituus	jopa 3 m (pystysuunnassa)
Nestesäiliön uimuripuikon pituus	Vakiona 45 cm (voidaan jatkaa jopa 145 cm asti)